

A) 職業紹介第十一段は“ゲームクリエイター”についてです。

B) “ゲームクリエイター”っていったい何？って思う生徒も多いかもしれません。

簡単に言うとゲームを作る人のこと。詳しくはどんなゲームをどんなふうにするか考える担当の人、プログラムを作る担当の人、ビジュアル面のデザインを担当する人、音楽と音響を考える担当の人、予算と販売を管理する人の5つに担当に分かれています。実際のゲーム作成はこれらの人が数十人から百人規模でやる共同作業で、1つのゲームを作るのに、1～2年かかります。

C) だから、お友だちと仲良くすることができたり、始めた事を最後までやりとげる強い気持ちが必要だったりします。

D) “ゲームクリエイター”になるには高校を卒業した後、短大・大学か専門学校に行ってから、ゲーム会社に就職するのが一般的。でもゲームの世界は新しい発想力が必要で、年取るとちょっと厳しい職業とも言われているので、やっぱり将来管理職になれる大学を卒業するのがベストです。

E) “ゲームクリエイター”になりたい人は今からどんな準備ができるかって言うと、意見の違うお友だちとも仲良くすることをできるようにしたり、ちょっとのミスや失敗であきらめたりしない根気強さを養っておくといいですね。

D) もちろんいろんなことを見たり、経験したりして頭をやわらかくしておくのも大切です。

A) しよくぎょうしょうかいだいいじゅういちだん

B) なに/

おも/せいと/おお

かんたん/い/つく/ひと/くわ/つく

かんが/たんとう/ひと/

つく/たんとう/ひと めん/たんとう/ひと

/おんがく/おんきょう/かんが/たんとう

う/ひと/よさん/はんぱい/かんり/ひ

と/たんとう/わ/じっさい/

さくせい/ひと/すうじゅうにん/ひやくにん

きぼ/きょうどうさぎょう/つく/ねん/

C) とも/なかよ/

はじ/こと/さいご/つよ/きも/ひつよう

D) こうこう/そつぎょう/あと/たんたい・だ

いがく/せんもんがっこう/い/しゃかい/

しゅうしょく/いっぱんてき/せかい/あたら

ら/はっそうりょく/ひつよう/としと/きび/

しよくぎょう/い/しょうらいかんりしよく/だ

いがく/そつぎょう

E) ひと/いま/じゅんぴ/い/いけん/ちが/と

も/なかよ/しっぱい/こんきづよ/やしな

D) み/けいけん/あたま/たいせつ